



COLEGIO SEMINARIO

DE SAN CARLOS Y SAN MARCELO

¡Colegio histórico del Perú!

28

CONCURSO NACIONAL DE MATEMÁTICA

CARLOS MARCELO
CORNE
2026



Inicial, Primaria
y Secundaria



Sábado **24** de octubre

7:00 a.m.

Jr. Gamarra 251 - Trujillo



EXPERIENCIA, HISTORIA Y GARANTÍA

COLEGIO SEMINARIO DE SAN CARLOS Y SAN MARCELO

CONCURSO NACIONAL DE MATEMÁTICA

“CARLOS MARCELO CORNE” — 2026

EDICIÓN XXVIII

BASES Y TEMARIO



COLEGIO
SEMINARIO
DE SAN CARLOS Y SAN MARCELO
Colegio histórico del Perú



EXPERIENCIA, HISTORIA Y GRACIA

PRESENTACIÓN

El histórico Colegio Seminario de San Carlos y San Marcelo, al conmemorar su 401.º aniversario de presencia institucional, anuncia la realización del XXVIII Concurso Nacional de Matemática “Carlos Marcelo Corne” 2026, con la finalidad de promover el desarrollo del pensamiento matemático, la resolución de problemas y una sana competencia entre estudiantes de instituciones educativas del país.

Invitamos a las instituciones educativas públicas y privadas a participar de acuerdo con las presentes bases y el temario oficial. La organización garantizará procedimientos objetivos de inscripción, evaluación, calificación, publicación de resultados y premiación, bajo criterios de equidad, transparencia y respeto a los participantes.

Categorías convocadas:

Inicial: 3, 4 y 5 años.

Primaria de 1.º a 6.º grado

Secundaria de 1.º a 5.º grado.

El concurso se realizará el sábado 24 de octubre de 2026 en las instalaciones del Colegio Seminario de San Carlos y San Marcelo, Jr. Gamarra 251, Trujillo, salvo modificación comunicada oficialmente por causa justificada.

Trujillo, 19 de agosto de 2026

Hna. Nubia Flores Alvarado

Directora General

1. GENERALIDADES

- 1.1. El Colegio Seminario de San Carlos y San Marcelo organiza el Concurso Nacional de Matemática “Carlos Marcelo Corne” 2026, dirigido a estudiantes de Educación Básica Regular de instituciones educativas públicas y privadas del país.
- 1.2. La edición oficial del concurso contará con 100 instituciones educativas (Local, Regional y Nacional).
- 1.3. La fecha prevista es el sábado 24 de octubre de 2026 y la sede es Jr. Gamarra 251, Trujillo.
- 1.4. Las presentes bases regulan la convocatoria, inscripción, evaluación, calificación, resultados, reconocimientos, protección de datos, seguridad e incidencias.

2. OBJETIVOS

- 2.1. Promover una cultura de sana competencia, respeto y honestidad académica.
- 2.2. Estimular el interés por la Matemática, la resolución de problemas y el pensamiento lógico.
- 2.3. Reconocer el esfuerzo, la perseverancia y el talento matemático de los estudiantes.
- 2.4. Favorecer el intercambio de experiencias entre estudiantes, docentes, familias e instituciones educativas.
- 2.5. Contribuir al fortalecimiento profesional de los docentes mediante el análisis de desafíos matemáticos pertinentes.

3. PARTICIPANTES Y CATEGORÍAS

- 3.1. Podrán participar estudiantes matriculados en Educación Básica Regular, acreditados por su institución educativa.
- 3.2. Categorías:
 - Nivel Inicial: [3, 4 y 5 años].
 - Nivel Primaria: 1.º, 2.º, 3.º, 4.º, 5.º y 6.º grado.
 - Nivel Secundaria: 1.º, 2.º, 3.º, 4.º y 5.º grado.
- 3.3. Cada IE inscribirá como mínimo 4 estudiantes por cada categoría en la que participe.
- 3.4. No se admitirán inscripciones individuales.
- 3.5. No se permitirán sustituciones después del cierre de inscripción.
- 3.6. Cada IE acreditará a un docente asesor por nivel. El asesor será el enlace oficial para la inscripción, acreditación, comunicaciones, acompañamiento y presentación de observaciones.

4. ORGANIZACIÓN, JURADO Y PREVENCIÓN DE CONFLICTOS DE INTERÉS

- 4.1. La Comisión Organizadora estará integrada por los docentes de matemática de la IE organizadora y será responsable de la logística, comunicaciones, seguridad, registro y premiación.
- 4.2. Las entidades auspiciadoras serán la Academia Kepler y Editorial Norperú, que tendrá a su cargo: elaboración, revisión, custodia, calificación y entrega de resultados.
- 4.3. El Jurado Calificador estará conformado por profesionales designados por la entidad técnica y actuará con independencia, confidencialidad e imparcialidad.

- 4.4.** Quien tenga parentesco, relación de preparación directa, interés personal o cualquier situación que comprometa su imparcialidad deberá comunicarlo y abstenerse de intervenir en la elaboración, custodia o calificación de la categoría correspondiente.
- 4.5.** La IE organizadora podrá participar únicamente si la elaboración, custodia y calificación se encuentran separadas de su equipo participante y existen controles verificables de confidencialidad.
- 4.6.** La prueba deberá ser original o contar con autorización de uso. El equipo técnico suscribirá compromisos de confidencialidad y declaración de ausencia de conflicto de interés.

5. INSCRIPCIÓN

- 5.1.** Inscripción presencial: hasta el viernes 23 de octubre de 2026, a las 6:00 p. m., en Jr. Gamarra 251, Trujillo.
- 5.2.** Inscripción en línea: mediante www.colegioseminario.edu.pe, hasta el 23 de octubre de 2026, a las 7:00 a. m.
- 5.3.** Inscripción extemporánea: hasta media hora antes del inicio de la prueba. De aprobarse, estará sujeta a cupos, validación documental y a los siguientes horarios: Inicial y Primaria, de 7:00 a 8:00 a. m.; Secundaria, hasta las 10:00 a. m.
- 5.4.** Abonar la cuota de inscripción solidaria de S/ 30.00 por estudiante por estudiante, en la cuenta:
- BANCO DE CRÉDITO**
- Número de cuenta: N° 570-7102759-0-13
- CCI: 002-570 007102759013-03.

YAPE: 969 979 152

5.5. Documentos requeridos:

- Ficha de inscripción completa, firmada y sellada por la Dirección de la IE.
- Comprobante de pago equivalente al número de participantes.
- Autorización de participación suscrita por el padre, madre o apoderado cuando corresponda.
- Constancia de conocimiento de la información sobre tratamiento de datos personales.
- Autorización separada y opcional para uso de imagen y voz, cuando la institución pretenda difundir fotografías o videos.

5.6. La inscripción quedará confirmada únicamente cuando la Comisión Organizadora valide la documentación y comunique la aceptación por el canal oficial.

5.7. Informes:

- Dirección: Jr. Gamarra 251, Trujillo.
- Teléfonos: 995-244-491 - 044-228481
- Sitio web: www.colegioseminario.edu.pe.
- Correo: info@colegioseminario.edu.pe **[CONFIRMAR CANAL ESPECÍFICO DEL CONCURSO]**.

6. PRUEBAS, FECHA Y HORARIOS

6.1. La prueba se elaborará exclusivamente a partir del temario oficial publicado. Cualquier modificación deberá comunicarse antes del cierre de inscripción.

Nivel	Ítems	Acreditación	Inicio	Término	Duración
Inicial	20	7:00–8:00 a. m.	8:30 a. m.	10:30 a. m.	120 minutos
Primaria	30	7:00–8:00 a. m.	8:30 a. m.	10:30 a. m.	120 minutos
Secundaria	40	9:15 – 10:15 a. m.	10:45 a. m.	12:45 p. m.	120 minutos

6.2. Ceremonia de apertura: de 8:00 a 8:15 a. m. para los 3 niveles

6.3. El ingreso se cerrará hasta 15 minutos antes de cada prueba. No se permitirá el ingreso tardío una vez distribuida la prueba, salvo decisión registrada por una incidencia general.

6.4. Cada participante portará credencial, DNI o documento de identificación autorizado, lápiz 2B, borrador y tajador.

6.5. No se permitirá el uso o tenencia durante la prueba de celulares, calculadoras, relojes inteligentes, audífonos, cámaras, apuntes, libros u otros dispositivos no autorizados. La organización definirá el mecanismo de custodia temporal.

6.6. Los participantes que requieran ajustes razonables recibirán apoyos de acceso previamente aprobados, sin alterar la competencia matemática evaluada ni otorgar ventaja indebida.

6.7. Las respuestas se registrarán únicamente en la ficha o formato indicado. En Inicial se aplicará un sistema de identificación codificada que proteja la correcta asociación entre prueba y participante.

7. ELABORACIÓN, SEGURIDAD Y CUSTODIA DE LAS PRUEBAS

- 7.1. La entidad técnica elaborará una matriz de especificaciones por categoría, con distribución de competencias, dificultad y número de ítems.
- 7.2. Cada prueba y su clave pasarán por doble revisión técnica y lingüística. Toda modificación quedará registrada en un acta de conformidad.
- 7.3. Las pruebas permanecerán bajo cadena de custodia desde su elaboración hasta la entrega a los aplicadores y su devolución al equipo calificador.
- 7.4. Está prohibida la reproducción, fotografía, difusión o extracción no autorizada de pruebas o claves.
- 7.5. Si se detecta un ítem ambiguo, sin respuesta válida o con más de una respuesta correcta, el Jurado podrá anularlo mediante acta y aplicará la misma decisión a todos los participantes de la categoría.

8. CALIFICACIÓN, DESEMPATE Y RESULTADOS

- 8.1. La calificación será la siguiente:

Respuesta correcta	Respuesta incorrecta	En blanco
5 puntos	0 puntos	0 puntos

- 8.2. Todos los ítems tendrán el mismo valor, salvo que la Comisión publique previamente una matriz distinta. Los ítems anulados se tratarán conforme al numeral 7.5.
- 8.3. El orden de mérito se determinará por el mayor puntaje total.
- 8.4. Si hubiera empate, se tendrá en cuenta la hora de entrega de la prueba u hoja de respuestas.
- 8.5. Los resultados generales se publicarán el lunes 26 de octubre de 2026, a partir de las 8:00 a. m., en el sitio web institucional.
- 8.6. Los fallos del Jurado Calificador tendrán el carácter de inapelables y los resultados constarán en las actas correspondientes.

9. PREMIACIÓN Y RECONOCIMIENTOS

Puesto	Premios
1.er puesto	S/ 350.00; diploma; medalla de oro; una mochila y premio sorpresa.
2.º puesto	S/ 250.00; diploma; medalla de plata; una mochila y premio sorpresa.
3.er puesto	S/ 150.00; diploma; medalla de bronce; una mochila y premio sorpresa.
4.º puesto	S/ 100.00 y diploma.

5.º puesto S/ 50.00 y diploma.

- 9.1.** La ceremonia de premiación se realizará el viernes 30 de octubre de 2026, a las 7:00 a. m., en instalaciones del COLEGIO SEMINARIO DE SAN CARLOS Y SAN MARCELO
- 9.2.** Se otorgará una distinción especial al estudiante con mayor puntaje de cada nivel.
- 9.3.** La Institución Educativa que sume el mayor puntaje en CADA NIVEL ubicados entre los cinco primeros puestos, será premiada con GALLARDETE DE CAMPEÓN.
- 9.4.** Los premios podrán ser recogidos por el estudiante, su padre/madre/apoderado o el representante acreditado de la IE. Para delegación se exigirá autorización y verificación de identidad.
- 9.5.** Para ganadores de otras provincias o regiones, la organización coordinará la entrega o envío.

10. NORMAS DE CONDUCTA, INCIDENCIAS Y DESCALIFICACIÓN

- 10.1.** Los participantes deberán respetar las indicaciones del personal aplicador y mantener conducta honesta y ordenada.
- 10.2.** Constituyen faltas: suplantación, copia, comunicación durante la prueba, uso de materiales o dispositivos prohibidos, extracción o difusión de la prueba, alteración de documentos y perturbación grave.
- 10.3.** Toda incidencia será registrada en un acta con identificación de responsables, hechos observados y evidencias disponibles.
- 10.4.** La descalificación será decidida por el responsable designado y ratificada por la Comisión o Jurado, según la naturaleza del caso. Se comunicará al asesor de la IE.
- 10.5.** Los errores subsanables de inscripción se diferenciarán de la presentación deliberada de información falsa. Las medidas serán proporcionales y procurarán no perjudicar a participantes ajenos a la conducta.

11. PROTECCIÓN DE DATOS PERSONALES, IMAGEN Y PUBLICACIÓN DE RESULTADOS

- 11.1.** El Colegio Seminario de San Carlos y San Marcelo será responsable del tratamiento de los datos personales recopilados para inscripción, acreditación, evaluación, resultados, premiación y atención de incidencias.

- 11.2.** Se recopilarán únicamente los datos necesarios y se informará a los titulares o representantes legales sobre finalidades, destinatarios, carácter obligatorio u opcional, plazo de conservación y canal para ejercer derechos.
- 11.3.** La publicación de resultados se limitará a los datos indispensables: nombres y apellidos, IE, categoría, puesto y puntaje.
- 11.4.** El uso de fotografía, video, imagen o voz requerirá autorización específica y separada. La negativa no impedirá la participación ni el acceso a premios.

12. SEGURIDAD, RESPONSABILIDAD Y PERTENENCIAS

- 12.1.** La IE participante, el asesor y los padres o apoderados son responsables del traslado y acompañamiento de sus estudiantes hasta la acreditación y desde su salida, conforme al procedimiento que se comunique.
- 12.2.** La organización controlará el ingreso, permanencia y salida dentro de la sede durante el horario del concurso.
- 12.3.** Los participantes no deberán portar objetos de valor. La institución no asumirá responsabilidad por pérdidas salvo que un objeto haya sido recibido formalmente en custodia.
- 12.4.** La atención de emergencias se realizará conforme al protocolo institucional y se comunicará al asesor o apoderado registrado.

13. FUERZA MAYOR Y CAMBIOS

- 13.1.** La organización podrá reprogramar, suspender o modificar sede u horario por caso fortuito, fuerza mayor, disposición de autoridad o riesgo para la seguridad.
- 13.2.** Las modificaciones se comunicarán únicamente por los canales oficiales.

14. DISPOSICIONES FINALES

- 14.1.** La participación implica conocimiento y aceptación de las bases por la IE, el asesor y los representantes legales de los menores, sin perjuicio de los derechos reconocidos por la normativa aplicable.
- 14.2.** Los casos no previstos serán resueltos por la Comisión Organizadora y, cuando correspondan a evaluación o calificación, por el Jurado, mediante decisión motivada y registrada.
- 14.3.** Las comunicaciones válidas serán las publicadas o remitidas por los canales oficiales consignados en estas bases.
- 14.4.** La versión final aprobada deberá estar fechada, numerada y firmada por los responsables institucionales.

ANEXO 1. TEMARIO PROPUESTO

El temario fue reorganizado formalmente a partir del documento original. Requiere validación pedagógica final por edad y grado. Los contenidos de competencia olímpica o razonamiento matemático deben distinguirse de los aprendizajes curriculares.

NIVEL INICIAL

3 AÑOS — NIVEL OLÍMPICO INICIAL

Competencia: Resuelve problemas de cantidad

- Conteo oral progresivo y regresivo.
- Correspondencia uno a uno.
- Comparación de colecciones: más, menos e igual.
- Seriaciones numéricas simples.
- Asociación número–cantidad.
- Números hasta 20.
- Descomposición inicial de cantidades.
- Completar secuencias.
- Problemas de agregar y quitar.
- Problemas de comparación.
- Situaciones de reparto simple.
- Representación mediante dibujos y fichas.
- Inferencias numéricas.

Competencia: Resuelve problemas de forma, movimiento y localización

- Figuras geométricas básicas: círculo, cuadrado, triángulo y rectángulo.
- Reconocimiento de cuerpos: cubo y esfera.
- Ubicación espacial: arriba–abajo, dentro–fuera y derecha–izquierda.
- Laberintos simples.

Bloque complementario de razonamiento matemático tipo concurso

- Patrones AB, AAB y ABB.
- Clasificaciones por atributos.
- Analogías visuales.
- Relaciones lógicas.
- Completar figuras.

4 AÑOS — NIVEL ALTO RENDIMIENTO

Competencia: Resuelve problemas de cantidad

- Conteo hasta 50.

- Orden y comparación de números.
- Antecesor y sucesor.
- Composición y descomposición.
- Introducción al valor posicional.
- Problemas con una y dos operaciones.
- Estrategias de estimación.
- Problemas de razonamiento verbal.
- Situaciones de reparto y agrupación.
- Interpretación gráfica.

Competencia: Resuelve problemas de forma, movimiento y localización

- Simetría.
- Composición y descomposición de figuras.
- Recorridos.
- Medición no convencional.
- Comparación de longitudes.
- Calendario y tiempo.

Bloque complementario de razonamiento matemático tipo concurso

- Series numéricas.
- Patrones crecientes.
- Relaciones causa–efecto.
- Inclusión y exclusión.
- Problemas de secuencias.
- Tablas simples.

5 AÑOS — NIVEL PREOLÍMPICO NACIONAL

Competencia: Resuelve problemas de cantidad

- Conteo hasta 100.
- Valor posicional: decenas y unidades.
- Cálculo mental.
- Sumas y restas complejas.
- Introducción intuitiva a la multiplicación.
- Problemas de equivalencias.
- Operaciones ocultas.
- Problemas de lógica matemática.
- Problemas con varias condiciones.
- Estrategias de ensayo y error, representación gráfica, eliminación y conteo organizado.
- Acertijos numéricos.

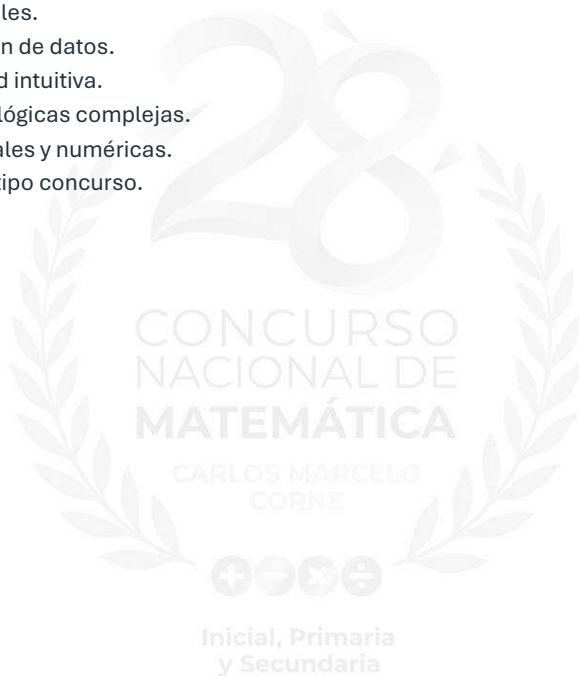
- Problemas olímpicos adaptados.

Competencia: Resuelve problemas de forma, movimiento y localización

- Transformaciones: giro, traslación y simetría.
- Conteo de figuras.
- Rompecabezas geométricos.
- Construcción de patrones espaciales.
- Ubicación en cuadrículas.

Bloque complementario de gestión de datos y razonamiento

- Interpretación de pictogramas.
- Tablas simples.
- Organización de datos.
- Probabilidad intuitiva.
- Relaciones lógicas complejas.
- Series figurales y numéricas.
- Problemas tipo concurso.



NIVEL PRIMARIA

PRIMER GRADO

Competencia 1: Resuelve problemas de cantidad

Numeración avanzada

- Conteo progresivo y regresivo hasta 1000.
- Valor posicional con centenas, decenas y unidades.
- Comparación de tres o más cantidades.
- Números ocultos.
- Formación del mayor y menor número.
- Composición y descomposición de números.
- Sumas y restas con estrategia.
- Operaciones incompletas.
- Propiedades de la suma.
- Problemas inversos.
- Problemas de una sola condición.
- Problemas con varias condiciones.
- Dobles, mitades y triples.

Competencia 2: Resuelve problemas de regularidad, equivalencia y cambio

- Patrones decrecientes. Alternados y dobles.
- Series numéricas. Gráficas y mixtas.
- Encontrar el número desconocido.
- Relaciones entre cantidades.
- Comparaciones múltiples.

Competencia 3: Resuelve problemas de forma, movimiento y localización

- Polígonos básicos.
- Número de lados.
- Número de vértices.
- Número de ángulos.
- Figuras ocultas.
- Figuras superpuestas.
- Conteo de figuras.
- Ejes de simetría.
- Mitades simétricas.
- Completar figura.
- Orientación espacial.
- Recorridos.

Cuerpos geométricos

- Cubo, cilindro y esfera.
- Tangram.
- Cubos apilados.

Competencia 4: Resuelve problemas de gestión de datos e incertidumbre

- Tablas.
- Pictogramas.
- Gráficos de barras.
- Seguro.
- Posible.
- Imposible.
- Más probable.
- Clasificaciones.
- Tablas de doble entrada.
- Diagramas sencillos.

SEGUNDO GRADO

Competencia 1: Resuelve problemas de cantidad

- Formación del mayor y menor número.
- Aproximación y estimación.
- Adición y sustracción con números naturales.
- Multiplicación como suma reiterada y arreglos rectangulares.
- División como reparto y agrupación.
- Operaciones combinadas.
- Doble, triple, mitad y tercera parte.
- Operaciones con incógnitas.
- Mitad, tercio, cuarto y quinto.
- Fracción de una colección.
- Comparación de fracciones sencillas.
- Problemas de una, dos y tres operaciones.
- Problemas inversos.

Competencia 2: Resuelve problemas de regularidad, equivalencia y cambio

- Patrones numéricos, gráficos, crecientes, decrecientes y alternados.
- Completar secuencias.
- Igualdades y desigualdades. Operaciones equivalentes.
- Hallar el valor desconocido.
- Relaciones entre cantidades.

Competencia 3: Resuelve problemas de forma, movimiento y localización

- Triángulos, cuadrados. Rectángulos, rombos, pentágono, hexágono y octágono.
- Lados.
- Vértices.
- Ángulos.
- Cubo, prisma, pirámide, cilindro, esfera y cono.
- Coordenadas básicas.
- Orientación espacial.
- Ejes de simetría.
- Traslaciones.
- Medidas de:
 - Longitud.
 - Masa.
 - Capacidad.
 - Tiempo.
 - Sistemas monetarios.
 - Conteo de figuras.
 - Tangram.
 - Cubos apilados.

Competencia 4: Resuelve problemas de gestión de datos e incertidumbre

- Recolección y organización de datos.
- Tablas simples.
- Tablas de doble entrada.
- Registro de información.
- Clasificación de datos.
- Pictogramas.
- Gráficos de barras.
- Diagramas sencillos.
- Experimentos aleatorios.
- Sucesos seguros.
- Sucesos posibles.
- Sucesos imposibles.
- Sucesos más y menos probables.

Bloque complementario de razonamiento matemático tipo concurso

- Analogías matemáticas.

TERCER GRADO

Competencia 1: Resuelve problemas de cantidad

- Comparación y ordenamiento.
- Aproximación y redondeo.
- Múltiplos y divisores (noción).
- Adición y sustracción.
- Multiplicación de hasta tres cifras por dos cifras.
- División exacta e inexacta.
- Operaciones combinadas con paréntesis.
- Fracciones propias e impropias.
- Fracciones equivalentes.
- Comparación y orden.
- Problemas de una, dos y tres operaciones.
- Problemas inversos.
- Problemas de reparto y agrupación.

Competencia 2: Resuelve problemas de regularidad, equivalencia y cambio

- Patrones y secuencias.
- Patrones aditivos, multiplicativos, crecientes y decrecientes.
- Patrones gráficos.
- Equivalencias.
- Igualdades y desigualdades.
- Relaciones entre operaciones.
- Hallar el término desconocido.
- Expresiones numéricas.
- Problemas con múltiples condiciones.

Competencia 3: RESUELVE PROBLEMAS DE FORMA, MOVIMIENTO Y LOCALIZACIÓN

- Clasificación de polígonos.
- Triángulos y cuadriláteros.
- Pentágonos, hexágonos, heptágonos, octágonos y decágonos.
- Perímetro de figuras.
- Área de figuras planas (noción).
- Lados.
- Vértices.
- Ángulos.
- Diagonales (noción).
- Simetría axial.
- Traslaciones.

- Longitud.
- Medidas de masa, capacidad, tiempo y sistema monetario.
- Conteo de figuras.
- Tangram.
- Cubos apilados.

Competencia 4: RESUELVE PROBLEMAS DE GESTIÓN DE DATOS E INCERTIDUMBRE

- Tablas simples.
- Tablas de doble entrada.
- Cuadros estadísticos.
- Pictogramas.
- Gráficos de barras.
- Diagramas sencillos.
- Comparación de frecuencias.
- Análisis e interpretación de datos.
- Experimentos aleatorios.
- Sucesos seguros.
- Posibles.
- Imposibles.
- Más probables.
- Menos probables.
- Conteo de figuras.

Bloque complementario de razonamiento matemático tipo concurso

- Analogías matemáticas.
- Analogías matemáticas.

CUARTO GRADO

Competencia 1: Resuelve problemas de cantidad

- Aproximación y redondeo.
- Múltiplos y divisores.
- Criterios de divisibilidad por 2, 3, 5, 9 y 10.
- Números primos y compuestos.
- Factores de un número.
- Adición y sustracción.
- Multiplicación de números naturales.
- División exacta e inexacta.
- Operaciones combinadas con paréntesis.
- Fracciones equivalentes.

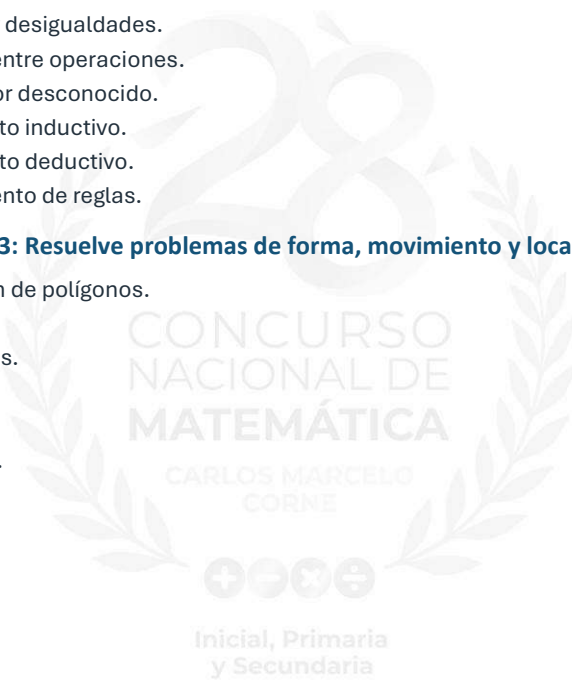
- Simplificación y amplificación.
- Comparación y orden.
- Décimos, centésimos y milésimos.
- Comparación y orden.
- Adición y sustracción de decimales.
- Relación entre fracciones y decimales.
- Problemas de una, dos y tres operaciones.
- Problemas de reparto proporcional.

Competencia 2: Resuelve problemas de regularidad, equivalencia y cambio

- Secuencias numéricas.
- Igualdades y desigualdades.
- Relaciones entre operaciones.
- Hallar el valor desconocido.
- Razonamiento inductivo.
- Razonamiento deductivo.
- Descubrimiento de reglas.

Competencia 3: Resuelve problemas de forma, movimiento y localización

- Clasificación de polígonos.
- Triángulos.
- Cuadriláteros.
- Pentágonos.
- Hexágonos.
- Heptágonos.
- Octágonos.
- Decágonos.
- Lados.
- Vértices.
- Ángulos.
- Diagonales.
- Perímetro de polígonos.
- Área del cuadrado y de figuras planas.
- Área por composición y descomposición de figuras.
- Cubo.
- Prisma.
- Pirámide.
- Cilindro.
- Cono.
- Esfera.
- Simetría axial.



- Traslación.
- Rotación.
- Unidades de longitud.
- Unidades de masa.
- Unidades de capacidad.
- Unidades de tiempo.
- Unidades de superficie.
- Sistema monetario.
- Conteo de figuras.
- Tangram.

Competencia 4: Resuelve problemas de gestión de datos e incertidumbre

- Tablas simples.
- Tablas de doble entrada.
- Frecuencias.
- Pictogramas.
- Gráficos de barras.
- Gráficos de columnas.
- Experimentos aleatorios.
- Espacio muestral (noción).
- Sucesos seguros.
- Sucesos posibles.
- Sucesos imposibles.
- Más probable.
- Menos probable.
- Ordenamientos.
- Relaciones familiares.
- Calendarios.
- Relojes.

Bloque complementario de razonamiento matemático tipo concurso

- Analogías matemáticas.
- Analogías matemáticas.

QUINTO GRADO

Competencia 1: Resuelve problemas de cantidad

- Descomposición polinómica.
- Comparación y ordenamiento.
- Sucesiones numéricas.
- Patrones de formación.
- Adición, sustracción, multiplicación y división.
- Operaciones combinadas.
- Propiedades de las operaciones.
- Múltiplos y divisores.
- Criterios de divisibilidad.
- Números primos y compuestos.
- MCD y MCM.
- Problemas.
- Comparación y orden.
- Operaciones con fracciones.
- Fracción de una cantidad.
- Lectura y escritura de números decimales.
- Comparación.
- Operaciones.
- Conversión fracción-decimal.
- Aproximaciones.
- Razones.
- Proporciones.
- Magnitudes proporcionales.
- Regla de tres simple.
- Porcentajes.

Competencia 2: Resuelve problemas de regularidad, equivalencia y cambio

- Patrones aditivos, multiplicativos y geométricos.
- Ecuaciones de primer grado.
- Problemas con incógnitas.
- Razones y proporciones aritméticas y geométricas.
- Secuencias complejas.
- Series numéricas.

Competencia 3: Resuelve problemas de forma, movimiento y localización

- Segmento.
- Semirrecta.
- Ángulos.

- Clasificación de ángulos.
- Clasificación.
- Propiedades.
- Polígonos regulares.
- Diagonales.
- Perímetro.
- Ángulos interiores.
- Clasificación.
- Propiedades.
- Perímetro.
- Medianas.
- Simetría.
- Cuadrado.
- Rectángulo.
- Rombo.
- Trapecio.
- Paralelogramo.
- Radio.
- Diámetro.
- Cuerda.
- Arco.
- Longitud de circunferencia.
- Cuadrado.
- Rectángulo.
- Triángulo.
- Paralelogramo.
- Trapecio.
- Figuras compuestas.
- Simetría.
- Traslación.
- Rotación.
- Ampliación y reducción.
- Plano cartesiano (primer cuadrante).
- Coordenadas.
- Desplazamientos.
- Conteo de figuras.
- Conteo de triángulos, cuadrados, cubos, etc.

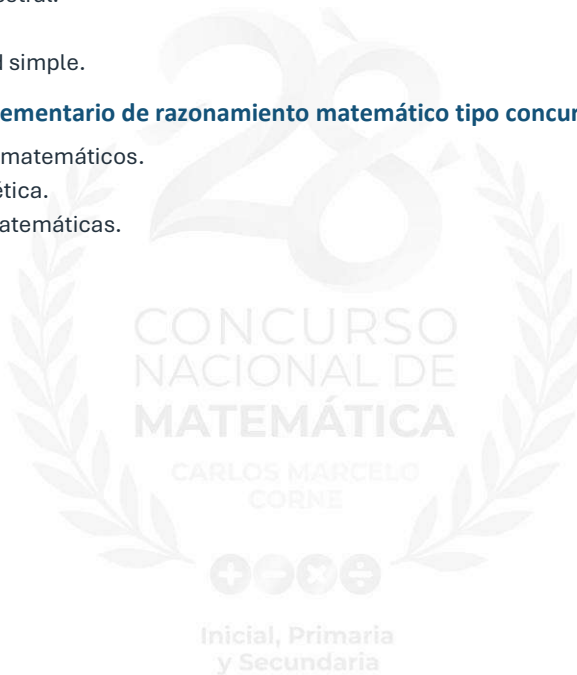
Competencia 4: Resuelve problemas de gestión de datos e incertidumbre

- Recolección de datos.

- Organización.
- Tablas de frecuencias.
- Gráfico de barras.
- Gráfico de líneas.
- Pictogramas.
- Gráficos circulares.
- Media.
- Moda.
- Mediana.
- Experimentos aleatorios.
- Espacio muestral.
- Eventos.
- Probabilidad simple.

Bloque complementario de razonamiento matemático tipo concurso

- Operadores matemáticos.
- Criptoaritmética.
- Analogías matemáticas.



SEXTO GRADO

Competencia 1: Resuelve problemas de cantidad

- Descomposición polinómica.
- Comparación y ordenamiento de números naturales, enteros y racionales.
- Aproximaciones y redondeo.
- Operaciones combinadas con naturales, enteros, fracciones y decimales.
- Múltiplos y divisores.
- Criterios de divisibilidad.
- Números primos y compuestos.
- Factorización prima.
- Máximo común divisor (MCD).
- Mínimo común múltiplo (MCM).
- Operaciones con fracciones.
- Números mixtos.
- Conversión entre fracciones, decimales y porcentajes.
- Problemas de aplicación.
- Razones.
- Proporciones.
- Magnitudes directa e inversamente proporcionales.
- Regla de tres simple.
- Descuentos.
- Aumentos y disminuciones porcentuales.
- Conteo numérico.

Competencia 2: Resuelve problemas de regularidad, equivalencia y cambio

- Sucesiones aritméticas.
- Sucesiones geométricas.
- Expresiones algebraicas.
- Igualdades y desigualdades.
- Ecuaciones de primer grado.
- Resolución de problemas mediante ecuaciones.
- Series numéricas complejas.
- Razonamiento inductivo.
- Razonamiento deductivo.

Competencia 3: Resuelve problemas de forma, movimiento y localización

- Rectas y ángulos.
- Ángulos formados por rectas paralelas.
- Clasificación y propiedades de los ángulos.
- Polígonos regulares.

- Diagonales.
- Ángulos interiores y exteriores.
- Perímetros.
- Clasificación de los triángulos.
- Propiedades.
- Congruencia básica.
- Perímetros y áreas.
- Propiedades de los cuadriláteros.
- Clasificación.
- Áreas y perímetros.
- Longitud de la circunferencia.
- Área del círculo.
- Sectores circulares (introducción).

Unidades de:

- longitud.
- Superficie.
- Capacidad.
- Masa.
- Tiempo.
- Volumen.
- Simetría.
- Rotación.
- Traslación.
- Conteo de figuras.
- Conteo de triángulos y cuadrados.
- Cubos pintados.

Competencia 4: Resuelve problemas de gestión de datos e incertidumbre

- Recolección de datos.
- Organización y clasificación.
- Tablas de frecuencia.
- Gráficos de barras.
- Gráficos lineales.
- Gráficos circulares.
- Histogramas (introducción).
- Media aritmética.
- Moda.
- Mediana.
- Rango.
- Experimentos aleatorios.

28
CONCURSO
NACIONAL DE
MATEMÁTICA

LOS MARCELO
CORNE

Inicial, Primaria
y Secundaria

- Espacio muestral.
- Eventos simples y compuestos.
- Probabilidad experimental.

Bloque complementario de razonamiento matemático tipo concurso

- Criptoaritmética.
- Operadores matemáticos.
- Analogías matemáticas.

NIVEL SECUNDARIA

PRIMER GRADO DE SECUNDARIA

Competencia: Resuelve problemas de cantidad

- Habilidad operativa en N y Q .
- Sistemas de numeración: Propiedades, determinación simultánea de cifras y bases, y cambio de base.
- Divisibilidad: MCM y MCD, cantidad de divisores, Criterios de divisibilidad.
- Fracciones: operaciones con fracciones (adición, sustracción, multiplicación y división, potenciación y radicación).
- Cuatro operaciones (métodos operativos): Cangrejo, regla conjunta, diferencia unitaria (rectángulo), falsa suposición (rombo).

Competencia: Resuelve problemas de regularidad, equivalencia y cambio

- Sucesiones, series, distribuciones y analogías numéricas y gráficas.
- Razones y proporciones.
- Regla de tres simple.
- Planteo de problemas en N , Z y Q .
- Resolución de problemas con ecuaciones lineales.

Competencia: Resuelve problemas de forma, movimiento y localización

- Geometría plana básica: Segmentos, ángulos, triángulos, cuadriláteros y polígonos.
- Triángulos notables.
- Áreas y perímetros.
- Simetría, traslación y rotación.
- Unidades de medida (longitud, masa, volumen).

Competencia: Resuelve problemas de gestión de datos e incertidumbre

- Conteo de figuras en una, dos y tres dimensiones.
- Estadística básica: tablas de frecuencias y gráficos.

Bloque complementario de razonamiento matemático tipo concurso

- Teoría de conjuntos: clasificación, determinación, relaciones y operaciones con dos y tres conjuntos. Problemas de aplicación.
- Operadores matemáticos y ecuaciones lineales con operadores.
- Problemas de cortes, estacas, campanadas y pastillas.

SEGUNDO GRADO DE SECUNDARIA

Competencia: Resuelve problemas de cantidad

- Habilidad operativa en N , Z y Q .
- Porcentajes: aumentos y descuentos sucesivos. Aplicaciones comerciales.
- Problemas avanzados sobre fracciones.
- Razones y proporciones.

Competencia: Resuelve problemas de regularidad, equivalencia y cambio

- Sucesiones y series. Sumatorias notables.
- Magnitudes proporcionales y reparto proporcional.
- Regla de tres simple y compuesta.
- Expresiones algebraicas, polinomios especiales y valor numérico.
- Productos notables y factorización.
- Teoría de exponentes.
- Ecuaciones lineales y cuadráticas.
- Sistemas de ecuaciones e inecuaciones lineales con dos variables.

Competencia: Resuelve problemas de forma, movimiento y localización

- Máximo número de puntos de corte o de intersección de figuras geométricas planas.
- Geometría: Ángulos entre rectas paralelas, perímetros y áreas de regiones poligonales.

Competencia: Resuelve problemas de gestión de datos e incertidumbre

- Análisis combinatorio básico (principios de adición y multiplicación).
- Permutación.
- Probabilidades elementales y regla de Laplace.

Bloque complementario de razonamiento matemático tipo concurso

- Criptoaritmética.
- Teoría de conjuntos.
- **[TÉRMINO POR CONFIRMAR EN EL ORIGINAL: “paridad económica”].**
- Orden de información (lineal, circular y cuadros de doble entrada).

TERCER GRADO DE SECUNDARIA

Competencia: Resuelve problemas de cantidad

- Matemática financiera básica: Regla de porcentajes, interés simple, descuento comercial y regla de compañía.
- Promedios: Aritmético, geométrico y armónico.

Competencia: Resuelve problemas de regularidad, equivalencia y cambio

- Razones y proporciones. Magnitudes y reparto proporcional.
- Regla de tres.
- Sucesiones, series y progresiones (aritméticas y geométricas).
- Teoría de exponentes, ecuaciones exponenciales y expresiones al infinito.
- Racionalización y radicales múltiples.
- Polinomios, polinomios especiales.
- Planteamiento de ecuaciones e inecuaciones lineales y cuadráticas (aplicación en problemas sobre edades, móviles y relojes).
- Sistemas de ecuaciones e inecuaciones lineales con dos y tres variables.

Competencia: Resuelve problemas de forma, movimiento y localización

- Geometría: Congruencia, semejanza de triángulos y transformaciones geométricas.
- Teoremas de Thales, Poncelet y Pitot.
- Propiedades de la circunferencia y de cuadriláteros inscritos y circunscritos.

Competencia: Resuelve problemas de gestión de datos e incertidumbre

- Datos de análisis: población, muestra y unidades de análisis, variables estadísticas y su clasificación.
- Tablas de frecuencias y gráficos estadísticos, histogramas.
- Conteo de figuras.
- Estadística: medidas de tendencia central y de dispersión.

Bloque complementario de razonamiento matemático tipo concurso

- Habilidad operativa y criptoaritmética avanzada.
- Teoría de conjuntos: Relaciones, operaciones y problemas complejos.
- Operadores matemáticos.

CUARTO GRADO DE SECUNDARIA

Competencia: Resuelve problemas de cantidad

- Habilidad operativa en N , Z , Q y R .
- Regla de tres, porcentajes, interés simple, descuento comercial y regla de compañía.
- Promedios aplicados.

Competencia: Resuelve problemas de regularidad, equivalencia y cambio

- Sucesiones, series y progresiones.
- Logaritmos (propiedades y ecuaciones).
- Planteamiento de ecuaciones e inecuaciones (móviles, edades y relojes).
- Sistemas de ecuaciones e inecuaciones con dos y tres variables.
- Valor absoluto y máximo entero (Ecuaciones e inecuaciones).
- Relaciones y funciones: Dominio, rango, funciones especiales, grafos, máximos y mínimos.

Competencia: Resuelve problemas de forma, movimiento y localización

- Geometría métrica: Segmentos, ángulos, polígonos (triángulos y cuadriláteros), segmentos y ángulos (interiores y exteriores).
- Circunferencia, proporcionalidad y semejanza, ángulos y teoremas.
- Relaciones métricas en los triángulos y en la circunferencia.
- Polígonos regulares: apotema, radio y perímetro.
- Proporcionalidad y semejanza (Teorema de Thales y corolarios, teoremas de la bisectriz interior y exterior).
- Máximo número de puntos de corte de figuras geométricas planas.

Competencia: Resuelve problemas de gestión de datos e incertidumbre

- Conteo de figuras.
- Factorial de un número y análisis combinatorio (permutación, variación y combinación).
- Probabilidades: eventos independientes y mutuamente excluyentes.
- Tablas de frecuencias.

Bloque complementario de razonamiento matemático tipo concurso

- Lógica proposicional.
- Teoría de conjuntos aplicada.
- Teoría de exponentes y ecuaciones exponenciales. Operadores matemáticos (ecuaciones e inecuaciones con operadores).
- Lógica formal: Inducción, transducción, formalización de proposiciones, verdad formal, equivalencias lógicas, ley del contenido existencial, silogismos, formalización de circuitos, proposiciones categóricas y lógica cuantificacional.

QUINTO GRADO DE SECUNDARIA

Competencia: Resuelve problemas de cantidad

- Habilidad operativa en N , Z , Q y R .
- Matemática financiera: Porcentajes, interés simple, descuento comercial y regla de compañía, regla de mezcla.

- Razones y proporciones.
- Magnitudes proporcionales.
- Reparto proporcional.

Competencia: Resuelve problemas de regularidad, equivalencia y cambio

- Productos notables.
- Cocientes notables.
- Factorización.
- Binomio de Newton.
- Polinomios especiales. Multiplicación, división y teorema del resto.
- Logaritmos y expresiones al infinito.
- Planteamiento de ecuaciones e inecuaciones (móviles, edades, relojes).
- Sistemas de ecuaciones e inecuaciones, mediante el método de Gauss, con dos y tres variables.
- Valor absoluto y máximo entero.

Competencia: Resuelve problemas de forma, movimiento y localización

- Sólidos geométricos.
- Trigonometría (Sistemas de medidas angulares, longitud de arco, área de sector circular).
- Razones trigonométricas (ángulos agudos, ángulos notables y ángulos en posición normal. Razones trigonométricas inversas (recíprocas) y de ángulos complementarios (cofunciones).
- Razones trigonométricas de ángulos compuestos y múltiples (mitad, doble y triple).
- Circunferencia trigonométrica e identidades trigonométricas.
- Reducción al primer cuadrante.

Competencia: Resuelve problemas de gestión de datos e incertidumbre

- Conteo complejo de figuras.
- Análisis combinatorio avanzado y probabilidades (probabilidad condicional y propiedades de eventos).
- **[CONTENIDO POR PRECISAR: “técnicas estadísticas (método de consistencia interna)”].**
- Estadística: medidas de dispersión (varianza, desviación estándar y CV).

Bloque complementario de razonamiento matemático tipo concurso

- Teoría de conjuntos, sistemas de numeración, divisibilidad, MCD y MCM.
- Relaciones y funciones: Dominio, rango, funciones especiales, máximos y mínimos. Ecuaciones con operadores matemáticos.
- Lógica avanzada: Formalización, verdad formal, equivalencias lógicas, silogismos, circuitos, cuadro de Boecio, lógica de clases (diagramas de Venn–Euler) y lógica cuantificacional.

ADMISIÓN 2022

¡Preparando
líderes para
el **futuro!**

Inscripciones abiertas!



Alto nivel académico.

- Formación en valores cristianos.
- Desarrollo cognitivo y socioemocional.
- Robótica, Inteligencia artificial, idiomas

Talleres artísticos y deportivos

- Artes Plásticas.
- Coro.
- Teatro.
- Danza.
- Banda de Música.
- Fútbol.
- Básquetbol.
- Taekwondo
- Ajedrez.

Informes e inscripciones ☎ 995 244 491 ☎ 044 228481

✉ info@colegioseminario.edu.pe

🌐 colegioseminario.edu.pe



COLEGIO
SEMINARIO
DE SAN CARLOS Y SAN MARCELO